Relatório de produção – Vinícius Vieira Alves Januzzi – RA00274467 – JOGMA3

Quarta-feira, 19/05 e Quinta-feira 20/05: Participei da criação da Narrativa, desenvolvimento e criação do Level Design (planta baixa), da criação do mundo e da criação do personagem.

Desenvolvimento para a ideia dos enigmas, dos eventos que acontecerão no game (triggers), eventos importantes e fim do jogo;

A criação das mecânicas básicas do jogo já está em desenvolvimento, estou trabalhando na Unity e ao longo da semana uparei no GitHub.